

CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIAL

Processo Licitatório nº 34/2024 - Pregão Eletrônico nº 34/2024

Comunica a todos os interessados, na forma da legislação vigente, que publica edital de licitação. Objeto: Aquisição de equipamentos e suprimentos de informática, fotografia, imagem, som e áudio, para a Câmara Municipal de Indaial. As propostas deverão ser cadastradas através do site comprasbr.com.br, até a data e horário informados a seguir: Cadastro das propostas: até 28/11/2024 - 8h59 – horário de Brasília. Início da sessão: 28/11/2024 – às 9h – horário de Brasília. Mais informações: telefone (47) 3380 6900; e-mail licitacao@camaraindaial.sc.gov.br; e o site www.camaraindaial.sc.gov.br. Indaial/SC, 13/11/2024 - Jonas Luiz de Lima - Presidente da Câmara Municipal de Indaial.

MUNICÍPIO DE BLUMENAU

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 114/2023- REVOGAÇÃO.

Informamos que a Secretaria Municipal de Promoção da Saúde, no uso de suas atribuições legais, REVOGOU o Pregão Eletrônico nº. 114/2024 - Objeto: Aquisição de 04 (quatro) aparelhos desfibriladores automático externo (DEA) com display e traçado de eletrocardiograma (ECG) para serviço de atendimento móvel de urgência - SAMU, conforme especificações constantes neste edital e anexos. FMS/SEMUS. Código de registro no TCE/SC: 3A860B1256DB48202E9E1CD2F6F53985AF55E8DE. Prazo recursal de 03 (três) dias úteis, contados a partir da data da publicação do ato da revogação. Base Legal: Decreto Municipal nº 15.050/2023, Lei Federal: nº 14.133/2021. Blumenau, 12/11/2024 – Anderson Rosa – Secretário Municipal de Administração.

47 3351-1980
publicidadelegal@omunicipioblumenau.com.br



Documento assinado
e certificado digitalmente
Conforme MP nº 2.200-2
de 24/08/2001
A autenticidade pode
ser conferida ao lado



A publicação acima foi realizada e certificada no dia 13/11/2024.

Aponte a câmera do seu celular para o QR Code para acessar a página de **Publicações Legais** no portal do jornal **O Município Blumenau** ou acesse através do link: www.omunicipioblumenau.com.br/publicacoeslegais/

